

Test finale

SSIS Foggia – Didattica delle scelte economiche e finanziarie

Prof. Crescenzo Gallo

Corsista (matricola e nome)	
---------------------------------------	--

Foggia, .../.../2008

N.ro	Risposta esatta				N.ro	Risposta esatta			
1	a	b	c	d	11	a	b	c	d
2	a	b	c	d	12	a	b	c	d
3	a	b	c	d	13	a	b	c	d
4	a	b	c	d	14	a	b	c	d
5	a	b	c	d	15	a	b	c	d
6	a	b	c	d	16	a	b	c	d
7	a	b	c	d	17	a	b	c	d
8	a	b	c	d	18	a	b	c	d
9	a	b	c	d	19	a	b	c	d
10	a	b	c	d	20	a	b	c	d

1. **Un foglio elettronico è:**
 - (a) un ambiente generalizzato di scrittura di testi;
 - (b) un ambiente generalizzato di grafica;
 - (c) un ambiente generalizzato di calcolo;
 - (d) un ambiente generalizzato di navigazione web.
2. **Nell'ambiente di un foglio elettronico si interagisce con:**
 - (a) raccoglitori e fascicoli;
 - (b) cartelle e fogli di lavoro;
 - (c) tabelle e indici;
 - (d) nessuna delle precedenti.
3. **In un foglio elettronico:**
 - (a) è possibile inserire anche grafici;
 - (b) non è mai possibile creare grafici;
 - (c) si possono inserire solo grafici creati all'esterno;
 - (d) si possono anche creare immagini bitmap.
4. **In una cartella di lavoro (workbook) è:**
 - (a) possibile attivare un solo foglio di lavoro (worksheet), detto *foglio attivo*;
 - (b) possibile attivare un massimo di tre fogli di lavoro (worksheet);
 - (c) necessario attivare un minimo di tre fogli di lavoro (worksheet);
 - (d) possibile attivare il numero desiderato di fogli di lavoro (worksheet).
5. **Un foglio elettronico è costituito di:**
 - (a) righe e colonne, la cui intersezione individua una *cella*;
 - (b) ascisse ed ordinate, la cui intersezione individua un *punto*;
 - (c) coordinate parallele, che non si intersecano;
 - (d) nessuna delle precedenti.
6. **L'ambiente VBA (*Visual Basic for Applications*):**
 - (a) si trova solo nella suite OpenOffice;
 - (b) è un ambiente standard di programmazione di macro nelle applicazioni Office;
 - (c) coincide con l'ambiente Visual Studio di Microsoft;
 - (d) nessuna delle precedenti.
7. **In VBA:**
 - (a) oltre ai singoli oggetti esistono anche insiemi di oggetti detti *collezioni*;
 - (b) non è possibile utilizzare collezioni di oggetti;
 - (c) esiste solo la collezione *Worksheets*;
 - (d) esiste solo la collezione *Cells*.
8. **Quali tra le seguenti non sono operazioni dell'ambiente Excel?**

- (a) assegnare un nome ad un intervallo di celle, immettere dati, scrivere una formula;
 - (b) selezionare una cella, selezionare un intervallo di celle;
 - (c) creare una tabella, inserire un glossario, definire un indice;
 - (d) aprire un file, salvare un file, selezionare un foglio di lavoro.
9. **In Excel è possibile registrare una macro:**
- (a) solo per le azioni di spostamento del mouse;
 - (b) per qualsiasi sequenza di azioni;
 - (c) solo per le azioni di inserimento dati nelle celle;
 - (d) per le sole azioni di spostamento mouse ed inserimento dati.
10. **Il modello di programmazione ad oggetti si basa:**
- (a) su un linguaggio di programmazione binario;
 - (b) su un ambiente contenente moduli Prolog e Lisp;
 - (c) su un linguaggio derivato da Smalltalk;
 - (d) su oggetti costituiti da contenuti e funzionalità.
11. **Per eseguire una macro già registrata:**
- (a) si seleziona **Esegui** dal menu **Macro** e si preme il pulsante **Esegui**;
 - (b) si seleziona **Esegui macro** dal menu **Strumenti** e si preme il pulsante **Incremento**;
 - (c) si seleziona **Macro** dal menu **Strumenti** e si preme il pulsante **Esegui**;
 - (d) si seleziona **Macro** dal menu **Esegui** e si preme il pulsante **Avvia**.
12. **Quale delle seguenti affermazioni è esatta?**
- (a) non è possibile modificare una macro già registrata;
 - (b) è possibile registrare solo alcune azioni a scelta durante una macro;
 - (c) durante la registrazione di una macro è possibile utilizzare solo riferimenti assoluti;
 - (d) è possibile eseguire una macro un'istruzione per volta.
13. **Che cosa fa l'istruzione `Range("B1:B1").Select`?**
- (a) seleziona la riga 1;
 - (b) seleziona la cella B1;
 - (c) seleziona la colonna B;
 - (d) nessuna delle precedenti.
14. **L'istruzione `With ... End With` serve a:**
- (a) raggruppare un blocco di istruzioni per il debug;
 - (b) evitare di inserire, all'interno, il prefisso dichiarato dopo la parola `With`;
 - (c) raggruppare le azioni durante la registrazione di una macro;
 - (d) evitare di inserire all'interno la parola `With`.
15. **Quali sono le finestre dell'ambiente integrato VBA?**
- (a) codice, progetto, proprietà;

- (b) menu, pulsanti, progetto;
- (c) codice, pulsanti, proprietà;
- (d) progetto, pulsanti, codice.

16. Cosa può contenere un *modulo*?

- (a) dichiarazioni di variabili e procedure;
- (b) dichiarazioni di variabili, procedure e grafici;
- (c) dichiarazioni di variabili e grafici;
- (d) procedure ma non dichiarazioni di variabili.

17. Le proprietà di un oggetto:

- (a) si possono solo leggere, ma non modificare;
- (b) si possono solo modificare, ma non leggere;
- (c) si possono sia leggere che modificare;
- (d) nessuna delle precedenti.

18. Nell'ambiente VBA una *variabile* è:

- (a) un oggetto come un foglio;
- (b) un oggetto come una cartella;
- (c) sinonimo di una cella;
- (d) un contenitore di valori accessibile tramite un nome.

19. L'istruzione *Option Explicit*:

- (a) obbliga alla dichiarazione delle variabili;
- (b) serve a rendere esplicita la funzione delle macro;
- (c) obbliga alla dichiarazione delle procedure;
- (d) equivale all'istruzione *Dim*.

20. Sono tipi di variabili VBA:

- (a) word, money, bit, logical;
- (b) dword, longint, bytes, enum;
- (c) datetime, word, longint, char;
- (d) byte, currency, string, date.